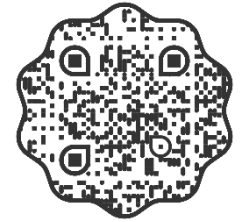


Mouvement 1



1. Relativité du mouvement

L'état de ou de d'un objet ou système dépend d'un objet de référence appelé (piéton, train...). Si l'objet qui sert de référence pour étudier le mouvement du système est , on parle de (c'est le plus intuitif). Pour repérer avec précision les positions d'un système mécanique, on choisit une origine de position et une origine des temps.

2. Caractéristiques d'une trajectoire

- La trajectoire

La d'un point d'un système est successives prises dans le temps par ce point. La trajectoire dépend du référentiel choisi.

Forme de la trajectoire				
Type de mouvement				

- Nature du mouvement : Ralenti, uniforme ou accéléré?

Pour décrire le mouvement d'un objet il faut indiquer :

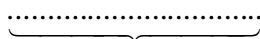
la du mouvement
les



Démarrage de la voiture

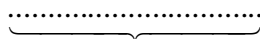


arrêt de la voiture



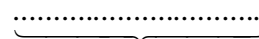
La voiture va de plus en plus vite

①



La voiture a une vitesse constante

②



La voiture va de moins en moins vite

③

Une (succession d'images prises à intervalles de temps régulier) permet de déterminer la nature d'un mouvement.

3. Vitesse moyenne.

La v d'un déplacement est égale au



de la parcourue d par le t du parcours.

d s'exprime en

t s'exprime en

v s'exprime en

